



Indicación del código de avería como un número hexadecimal

Conversión de números hexadecimales en números decimales

Además del código binario (compuesto por 0 y 1), en los ámbitos de la programación y de la tecnología informática se emplean los denominados números hexadecimales. En el sistema hexadecimal, a diferencia del sistema decimal al que estamos acostumbrados, no se cuenta desde 0 hasta 9, sino desde 0 hasta F, ya que además de las cifras de 0 a 9 se utilizan las letras A (=10), B (=11), C (=12), D (=13), E (=14) y F (=15).

En ocasiones, al llevar a cabo la localización de averías leemos códigos en la memoria de averías que pueden resultar ilógicos o sobre los cuales no existe ningún texto explicativo, lo cual sucede especialmente en aquellos vehículos que todavía no están equipados con EOBD (diagnóstico europeo a bordo). Así, pueden aparecer códigos de averías como 0A ó 7B. Antes de poder compararlos con las tablas de códigos de averías, los números hexadecimales deben transformarse en números decimales, para lo cual lo más sencillo es emplear una calculadora; casi todos los PC cuentan con una, a la que, en la mayoría de las ocasiones, puede accederse desde "Inicio", "Programas", "Accesorios", "Calculadora". Una vez abierta, debe entrarse en la opción "Científica" del menú "Ver", seleccionar el campo "Hex" y escribir el número hexadecimal (p.ej. 8A). Ahora, marcando el campo "Dec" se obtiene el número decimal correspondiente, que aparece en la pantalla automáticamente (138). El código de fallos 138 corresponde a la avería "Regulador del ralentí vacío" de ciertos modelos antiguos de Mercedes.



Información técnica



© Hella KGaA Hueck & Co., Lippstadt	23. junio 2006	2-2
-------------------------------------	----------------	-----