

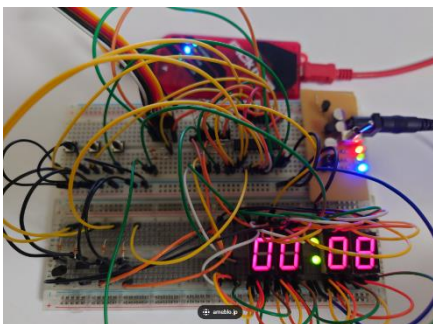
ZADANIE – HELLATHON 2025

Názov témy: GameBoy – herná konzola

Krátky popis: Úlohou je vytvoriť hernú konzolu.

Herná konzola bude obsahovať menu na výber hier. Ovládacie prvky, SW hier môže byť stiahnutý z Internetu. Menu, resp. centrum aplikácií, HW a prevedenie je úlohou tímu

- Na realizáciu môže byť použité Arduino Uno, Arduino Nano, Rpi, ESP32
- Prepojovacie káble.
- Prepínače alebo joystick.
- Display
- Modul napájania
- Môže byť použitý modul gyroskopu.
- Počítač/ notebook s Arduino SW
- 3D print – box prevedenie.



---->



Požadovaný počet členov v tíme: 3 - 5

Čo si musia študenti priniesť: Notebook alebo počítač

Čo si môžu študenti priniesť: Môže byť použitá Arduino platforma, RPI alebo ľubovoľná.

Vybavenie, ktoré budú mať k dispozícii od nás: Arduino (v prípade, že si oň vopred požiadajú)

- Doplníme neskôr ak sa téma vyberie